

JanoDoc

cyrille.guillaume@wanadoo.fr and tpierron@free.fr

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> JanoDoc		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	cyrille.guillaume@wanadoo.fr and tpierron@free.fr	August 24, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	JanoDoc	1
1.1	JanoEditor v1.01	1
1.2	Introduction	2
1.3	Usage de Jano	2
1.4	JanoEditor: Le menu Projet	3
1.5	JanoEditor: Le menu édition	4
1.6	JanoEditor: Le menu de recherche	5
1.7	JanoEditor: Enregistrement de macros	6
1.8	JanoEditor: Le menu de paramétrage	6
1.9	JanoEditor: Les raccourcis claviers	7
1.10	Éditeur de préférences de Jano	7
1.11	Historique de Jano	10
1.12	Fonctionnalités des versions futures	12
1.13	Notes au sujet des sources	12
1.14	Remerciements	13

Chapter 1

JanoDoc

1.1 JanoEditor v1.01

```
##### #à ##à. ## .d###b.
## é##à ###à. ## d#' `#b
## é# `#à ##`#à.## ## ##
##_#p é#====#à ## `##### q#. .#p
*###* ## ## ## `### *###* Editor v1.01
```

```
===== LES AUTEURS =====
Cyrille Guillaume.....cyrille.guillaume@wanadoo.fr
Thierry Pierron.....tpierron@free.fr
Site web.....http://perso.wanadoo.fr/cyrille.guillaume/
=====
```

Introduction
Pourquoi ce logiciel

Usage
Comment l'utiliser

Historique
Les améliorations depuis la B1

Futures versions
Les versions suivantes

Sources
Notes à propos des sources

Remerciements
Les contributeurs

1.2 Introduction

INTRODUCTION

Jano est un éditeur de texte gratuit pour Amiga programmé par Cyrille GUILLAUME et Thierry PIERRON. Notre but est de concevoir un éditeur de texte simple, rapide, ergonomique, efficace, inter-opérable et le moment venu, distribué en free software.

Rien à voir avec les usines à gaz habituelles, où il faut trois heures de chargement (GoldED, Emacs, ...), 6 mois d'apprentissage (vi, ed, ...), 8Mo de RAM pour se retrouver face à un outil à l'ergonomie douteuse. Il existe bien-sûr des outils se rapprochant de Jano sur Amiga, malheureusement leur développement semble arrêté, inutile de faire une liste, il suffit de regarder dans /text/editor sur Aminet.

Aussi, si vous l'utilisez, envoyez un mail pour nous encourager avec comme sujet [JANO], à:
cyrille.guillaume@wanadoo.fr

1.3 Usage de Jano

MANUEL UTILISATEUR DE JANO

1. Introduction

Cet éditeur de texte a avant tout été conçu pour être le plus simple possible. Nous espérons avoir atteint notre but de ce point de vue, en respectant autant que possible les standards en vigueur sur Amiga. Inutile de préciser donc que vous en apprendrez autant en essayant directement Jano. Vous verrez, c'est l'adopter.

2. Lancement

Jano peut être lancé soit du CLI soit du Workbench. Il accepte un nombre quelconque de fichier en argument, y compris des motifs AmigaDOS. A noter que le drag'n drop d'icônes sous Workbench ne fonctionne pas encore. Patience, c'est prévu.

Bien-sûr pour fonctionner, Jano à besoin du Workbench 3.0 ou supérieur ainsi que des bibliothèques suivantes dans votre répertoire "libs:"

- * asl.library v36 Pour utiliser les requêtes de fichiers
- * diskfont.library Pour changer la ou les polices de l'éditeur
- * locale.library Pour utiliser une autre langue que l'anglais.
- * iffparse.library Pour le fichier de configuration et le presse papier.

La version 2.0 n'est plus supportée, parce que nous connaissons personne qui l'utilise encore. Les sources sont fournies, vous pouvez les modifier ou nous demander de le faire.

3. Utilisation

Si tout c'est bien passé, vous vous retrouverez face à l'éditeur. Vous pouvez dès lors saisir votre texte ou utiliser les commandes du menu. Celles-ci sont assez explicites, mais si vous voulez une documentation de référence, vous pouvez voir le détail des menus :

Projet

Édition

Recherche

Macro

Paramétrage

Pour connaître aussi tous les raccourcis des touches spéciales de ↔

Jano, vous

pouvez aussi consulter la section

Raccourcis clavier

.

Il est aussi possible d'améliorer l'environnement de Jano. Pour cela, un éditeur de préférence à part est fourni. Il peut aussi bien éditer les fichiers de préférences que la configuration interne de Jano. Pour en savoir plus, voyez la section

Préférences de Jano

.

4. Bugs

On a fait du mieux qu'on a pu, pour avoir une version aussi propre que possible, mais si vous trouvez un bug, même minime, envoyez sans hésitez un mail à :

cyrille.guillaume@wanadoo.fr

En décrivant le mieux possible la nature du problème.

Vous pouvez aussi faire part de toutes autres suggestions.

1.4 JanoEditor: Le menu Projet

JanoEditor: MENU PROJET

Voici une description succincte des entrées de ce menu. La plupart s'expliquent par elles-mêmes. A noter que certains raccourcis ne sont pas représentés dans le menu pour éviter les menus trop larges où il n'y a que vide :

Nom du menu	Raccourci	Fonction
Nouveau	Amiga-N	Crée un nouvel onglet avec un projet vide.
Ouvrir fichier demandé.	Amiga-O	Crée un nouvel onglet et charge le fichier ↔
Fichiers récents	Amiga-Shift-O	Affiche les derniers fichiers accédés.

Charger fichier	Amiga-L	Charge le fichier demandé dans l'onglet courant ↔
Recharger cela	Amiga-Shift-L	Recharge le projet courant. De cette façon, ↔ réduira la fragmentation du fichier sur le ↔ disque, mais le journal des modif. sera ↔ irréremdiablement perdu.
Sauver	Amiga-W	
Sauver sous	Amiga-Shift-W	
Sauver changements	Amiga-F	
Information	Amiga-?	Affiche des infos. sur le fichier édité.
Fermer	Ctrl-Q	Ferme le fichier en cours d'édition.
Quitter	Amiga-Q	Ferme tous les fichiers, s'arrêtant au premier fichier modifié non-confirmé.

Gestion des fichiers récents

Pour chaque fichier ouvert, Jano garde certaines informations de ce fichier (la position du curseur et la valeur des tabulations). Ces informations seront sauveées lorsque vous quittez Jano, par défaut dans T:JanoRecentFiles. Qui plus est, chaque fois que voue tentez d'ouvrir un fichier déjà ouvert, le fichier déjà chargé sera affiché à la place. Alors que si vous chargez un fichier qui l'est déjà, Jano vous demandera si vous voulez l'afficher, ou si vous préférez ouvrir une nouvelle copie.

Comme avec d'autres raccourcis, en pressant la touche Shift et en sélectionnant un fichier dans la fenêtre des fichiers récents, cela forcera le chargement du fichier dans l'onglet en cours, au lieu d'en créer un nouveau. Les raccourcis claviers possibles sont:

Raccourcis	Ça fait quoi
Curseur	Se déplace dans la liste
Échap	Ferme la fenêtre
Entrée	Charge le fichier sélectionné dans un nouvel onglet.
Shift-Entrée	Charge le fichier dans l'onglet en cours, demandant confir- mation avant de fermer un fichier modifié non envore sauvegardé.

Enfin, jusqu'à 10 fichiers peuvent être sauvegardés, bien que durant une session d'édition de Jano, il est possible d'en avoir autant qu'on veut. Une fois que vous quitterez, seuls les 10 fichiers dernièrement accédés seront sauvegardés. Cela permet d'éviter d'avoir des listes à rallonge.

1.5 JanoEditor: Le menu édition

JanoEditor: MENU ÉDITION

Ce menu contient les commandes pour gérer l'édition du fichier:

Nom du menu	Raccourci	Fonction
Couper efface	Amiga-X	Copie le texte dans le presse-papiers et l' ↔

		du fichier édité.
Copier papiers.	Amiga-C	Copie le texte sélectionné dans le presse- ←
Coller fichier.	Amiga-V	Copie le texte du presse-papiers dans le ←
		A noter que le curseur sera déplacé en fin du ← bloc,
		pour que le curseur reste au début appuyez sur ← Shift.
Marquer caractère	Amiga-B	Change le curseur en mode sélection de ←
		A noter qu'en utilisant une seconde fois ce ← menu,
		vous passerez en mode sélection de mots, puis ← en mode sélection de ligne.
Marquer colonne	Amiga-Shift-B	Sélection du texte par bloc rectangulaire.
Tout sélectionner	Amiga-A	
Effacer ligne	Amiga-K ou Amiga-BS	
Outils » tout		S'applique au caractère sous le curseur ou à ← le bloc s'il y en a un de sélectionné. Pour l'indentation de bloc, cela fonctionne aussi ← bien avec des tabulations que des espaces.
Insérer	Amiga-I	Insère un fichier à la position du curseur.
Annuler vous	Amiga-U	Toutes les modifications sont enregistrées, ←
		pouvez les annuler une à une, avec ce menu.
Refaire	Amiga-Shift-U	Refait la dernière opération annulée.

1.6 JanoEditor: Le menu de recherche

JanoEditor: MENU RECHERCHE

Contient les commandes pour rechercher une ligne dans un fichier:

Nom du menu	Raccourci	Fonction
Chercher	Amiga-S	Ouvre une requête pour rechercher un texte.
Remplacer	Amiga-R	Remplacement de texte.
Chercher »		Pour la recherche d'une autre occurrence.
Page précédente	PgUp ou Ctrl-Nk9	
Page suivante	PgDn ou Ctrl-Nk3	
Aller à la ligne	Amiga-J	
Verif. Parenth. réciproque.	Amiga-[Positionne le curseur sur la parenthèse ←
		Les parenthèses reconnues sont:[, (, { et <.
Dernière modif.	Ctrl-Z	Va à l'endroit de la dernière modification.
Début de ligne	Home ou Ctrl-Nk7	
Fin de ligne	End ou Ctrl-Nk1	

Dans la fenêtre de recherche, les raccourcis suivant sont reconnus:

Raccourcis	Fonction
Q ou C	Ferme la fenêtre et annule les modifications.
Echap ou U	Ferme la fenêtre en enregistrant les modifications.
N	Recherche l'occurrence suivante.
P	Recherche l'occurrence précédente.
R	Remplacement si l'expression concorde.
/ ou F	Active la zone de recherche de motif.
S	Active la zone de remplacement, si présente.
Shift A	Tout remplacer.

Note: Les expressions régulières ne sont pas encore supportées.

Note 2: Pour faciliter la recherche d'une occurrence d'un mot, vous pouvez placer le curseur sur l'un d'eux et appuyer sur 'Ctrl S' pour rechercher la prochaine occurrence de ce mot. Pour rechercher la précédente, appuyez sur 'Shift Ctrl S'.

1.7 JanoEditor: Enregistrement de macros

JanoEditor: MENU MACRO

Ce menu permet l'enregistrement d'une séquence de touche et qui peut être par la suite répétée un certain nombre de fois.

Nom du menu	Raccourci	Fonction
Début de l'enregistrement	Ctrl [Toutes séquences de touche qui suit sera enregistrée, à l'exception des ← déplacements de la souris et des actions externes à la fenêtre d'édition.
Fin de l'enregistrement	Ctrl]	Termine l'enregistrement. A noter que si aucune action n'a été faite, l'éventuelle macro précédemment enregistrée ne sera pas effacée.
Exécuter la macro	Amiga+M	Refait la séquence d'action une seule fois ↔
Répéter la macro		Refait la macro une ou plusieurs fois.

Note: Pour savoir si une macro est en cours d'enregistrement, un marqueur [ENR] est affiché dans la barre de titre.

1.8 JanoEditor: Le menu de paramétrage

JanoEditor: MENU PARAMÉTRAGE

Contient les outils pour configurer l'éditeur

Nom du menu	Raccourci	Fonction
-------------	-----------	----------

Mode d'écran	Amiga-D	Pour faire passer Jano sur un écran privé.
Police		Change la police de l'éditeur
Paramétrage gén.	Amiga-T JanoPrefs	Lance l'éditeur de préférence
Charger param.		Modifie les paramètres depuis un fichier
Sauver param. compris		Sauvegarde toute la configuration de Jano, y ← la position de la fenêtre d'édition.

1.9 JanoEditor: Les raccourcis claviers

JanoEditor: LES RACCOURCIS CLAVIERS

Cette partie n'est là que pour être exhaustive. Elle indique tous les raccourcis claviers qui ne sont pas indiqués dans les menus:

Raccourcis	Fonction
Alt-curseur	Déplacement par mots.
Shift-curseur	Déplace le curseur à l'extrémité de l'écran ou d'une page s'il y est déjà.
Ctrl curseur	Déplace le curseur aux extrémités du fichier.
Alt Shift curseur	Déplace l'écran avec le curseur.
Ctrl+pave num.	Force l'usage d'un pavé numérique de type PC.
Ctrl+Shift+<-, ->	Active le projet précédent/suivant (si possible).
Ctrl+0 ... 9	Active le nième projet (rq: 0 = 10).
Amiga Shift Q	Quitte en sauvegardant les projets modifiés.
Ctrl Shift Q	Ferme le projet en le sauvegardant si nécessaire.
Ctrl+J	Jointure de ligne avec réduction des espaces initiaux en un seul.
Ctrl+Shift+R	Tout remplacer
Amiga+2 ... 9	Change la valeur des tabulations, sans changer celle des préférences de Jano.

Il existe un raccourci spécial pour les programmeurs C. Il est possible d'utiliser le raccourci Ctrl+Entrée pour inclure directement un fichier sans passer par une requête ASL. Pour cela, il suffit de placer le curseur sur une directive #include et d'appuyez sur ces deux touches. Si le fichier est entouré de <>, le chemin sera préfixé de l'assignation logique "INCLUDE:", dans le cas contraire c'est le répertoire courant du document en cours qui sera utilisé. Par défaut, le fichier est ouvert dans un nouvel onglet. Pour utiliser l'onglet courant, appuyez en plus sur Shift.

1.10 Éditeur de préférences de Jano

JanoPrefs: L'ÉDITEUR DE PRÉFÉRENCES

1. Introduction

Depuis la version 1.0, l'éditeur de préférence est un programme séparé de Jano, afin d'alléger le programme principal. JanoPrefs peut-être soit lancé à part, soit lorsque Jano tourne en arrière plan. Dans ce dernier cas, JanoPrefs sera suffisamment intelligent pour retrouver l'éditeur, lui demander sa configuration courante et vous laisser le loisir de la modifier. Vous pourrez bien-sûr appliquer ces changements de manière dynamique à Jano.

2. Lancement

Un menu intégré à Jano permet de lancer l'éditeur directement, ou en utilisant le raccourci Amiga+T. Pour cela, Jano regarde à divers endroit où il s'attend à ← trouver

l'éditeur de préférence, avec dans l'ordre:

1. SYS:Prefs/JanoPrefs
2. Prefs/JanoPrefs (ie: depuis le répertoire courant de Jano)
3. JanoPrefs (ie: accessible dans un des répertoire du "path")

Si vous le lancez indépendamment, JanoPrefs essayera de charger le fichier "ENVARC:JanoEditor.prefs". Si ce dernier n'existe pas, les préférences par défaut seront affichées. Pour savoir si l'éditeur a été trouvé, dans la barre de titre de la fenêtre il est normalement indiqué "Paramétrage général", dans le cas contraire, c'est le chemin d'accès au fichier de préférence qui apparaît.

3. Utilisation

L'utilisation de l'éditeur est relativement simple. Néanmoins, pour ceux qui désirent tout savoir, voici la description de toutes les commandes du programme:

Tabulation:

Spécifie la taille des tabulations entre 2 et 99 (y compris). Raccourci: T.

Séparateurs:

Indique quels caractères doivent être considérés comme étant des séparateurs de mots, pour sélectionner du texte, recherche des occurrences de mots complet ou pour l'annulation des modifications par mots. Faites donc attention à ce que vous entrez.

Ce champ énumère simplement, un à un, tous les caractères devant être considérés comme tel. A noter que l'on peut spécifier un intervalle (pris dans le code ASCII ISO-Latin1) avec le caractère '-' (moins) et donc pour annuler la signification spéciale d'un caractère, il est possible de le réfixer avec '\' (anti-slash)\$^1\$.

Par exemple:

" ; : . , ? ! \ - / " Correspond aux séparateurs habituels d'une langue.

" ! - / : - ? [-] ^ { - _ \$ \times \$ \$ \div \$" L'intervalle par défaut.

Les séparateurs par défaut sont plus adaptés aux langages de programmation, ils peuvent être gênants dans la mesure où cet ensemble découpe souvent les mots en de trop petite partie.

Fichier récent:

Vous pouvez sélectionner ici le fichier qui sera chargé au début et réécrit à la fin, et où Jano sauvegardera une partie de la configuration des 10

fichiers accédés le plus récemment. Ceci inclut, la position du curseur et la valeur des tabulations. Ce fichier est en fait un simple fichier texte, et peut-être édité à la main si nécessaire.

L'emplacement par défaut est "T:JanoRecentFiles", ce qui implique que son contenu sera perdu lorsque vous éteignerez votre ordinateur. Si vous désirez garder ses valeurs, faites simplement pointer ce fichier quelque part sur votre disque dur.

Police texte:

Police à chasse fixe utilisée pour éditer le fichier. La police par défaut correspond à celle définie dans l'outil de préférence "Font".

Police d'écran:

C'est la police utilisée pour représenter les menus, la barre des projets et des fenêtres de l'application. Par défaut c'est aussi celle définie dans ce même outil.

Mode d'écran:

Permet d'indiquer où va s'ouvrir la fenêtre de Jano. Trois possibilités:

1. Écran par défaut: C'est l'écran actif au lancement de Jano.
2. Cloner parent: Jano ouvre son propre écran en copiant les paramètres de celui qui est actif au lancement du programme.
3. Personnalisé: Vous pouvez choisir votre propre taille et mode d'écran.

Mise en arrière plan:

Si (et seulement si) vous utilisez un écran personnalisé, vous pouvez cocher cette case et la fenêtre utilisée restera toujours en arrière plan et ses bordures seront supprimées, pour garder un maximum d'espace.

Indentation automatique:

Indente les lignes de façon automatique. C'est à dire qu'à chaque fois que vous appuyez sur Entrée, Jano recopiera exactement les premiers espaces et ↵ tabulations de la ligne précédente, sur la nouvelle ligne créée.

Pavé numérique étendu:

Force l'utilisation d'un pavé numérique de type PC, sans être obligé d'appuyer sur la touche Ctrl.

Couleur personnalisée:

Cela permet de changer très finement les couleurs de l'éditeur. A noter que si ↵ vous avez un Amiga de base, cela peut influencer la vitesse de défilement du texte. Par défaut les couleurs sont réglées pour apporter une vitesse maximale.

Comment ça marche?

Note: cette partie est technique et non indispensable à l'utilisation de l' ↵ éditeur.

Ce phénomène est du à l'Amiga qui affiche les couleurs en bit-plan: un bit-plan ↵ est

une matrice de la taille de l'écran où chaque pixel est représenté par un unique bit (0 ou 1). C'est en combinant donc ces bit-plans qu'on peut afficher plus que ↵
2

couleurs. Or plus il y a de couleurs, plus c'est lent à traiter (puisque'il y a plus de bit-plan): c'est ce qui peut se passer lorsque vous choisissez les ↵ couleurs

de la zone d'édition. Par défaut, les réglages ne font intervenir qu'un bit-plan ←
,
en utilisant les couleurs 0 pour le fond et 1 pour le texte. Par contre, si vous
utiliser la couleur 2 pour le texte: deux bit-plans seront nécessaires, ce qui ←
veut
dire que le défilement sera plus lent. Pour les matheux: le nombre de bit-plans
affectés est le nombre de bit à 1 avec le ou exclusif entre la couleur
de fond et la couleur du texte.

Sauver/Utiliser/Annuler

Pour enregistrer les modifications et envoyer le résultat à Jano, si ce dernier
est lancé. Raccourcis respectifs: S, U, Echap.

Note 1

Hélas, en fonction de votre version d'amigaguide (ou de multiview), il se peut
qu'il y ait deux caractères anti-slash qui apparaissent à cet endroit. Dans
la fenêtre de préférence il ne faut en mettre qu'un et un seul.

1.11 Historique de Jano

HISTORIQUE:

B1 17/08/1998

Première version
Choix de la résolution
Charger
Sauvegarder
Saisie du texte
Scrolling vertical
Déplacement du curseur avec les flèches du clavier.
Touches Amiga-Q pour quitter rapidement
Touches d'effacement.

B2 24/08/1998

Shift Up/Down pour monter et descendre pages/pages
Shift Left/Right pour aller en début ou en fin de ligne.
Une meilleure gestion des déplacements du curseur.
Suppression de ligne avec Amiga-K.
Amélioration de la gestion du menu.
La taille de l'écran est automatiquement en OVERSCANTEXT.
Ouvrir le fichier en argument.
Impression.
Meilleure gestion des requêtes de sauvegarde.

B3 29/08/1998

Les tabulations
Un scrolling horizontal

B4 04/09/1998

Un ascenseur (il ne peut pas encore être bougé avec la souris)
Un déplacement pages/pages plus rapide.
Un remplacement majuscule/minuscule avec AMIGA-g.
Le fonctionnement de la touche AMIGA-gauche.

Une belle icône (JanoEditor.info)

β5 04/10/1998

Insertion de ligne avec Amiga-L.
Une meilleure gestion des effacements (en début et en fin de ligne).
Compilation pour 68000, à la demande de Krzysiek.

β6 07/11/1998

Correction d'un bug (la première ligne ne s'effaçait pas avec Amiga-K)
Ajout de couper/copier dans le menu uniquement!
Fonction "coller". (elle est un peu lente!)
Fonction "copier". (1 ligne et non visible!)
Gestion de la souris
Localisation

β7 14/11/1998

Choix des fontes.

β8 23/01/1999

Catalogs deutsch et greek.
Un menu NewLook.
Correction d'un bug de décalage vertical
Correction d'un bug CloseCatalog() était lancé trop tôt.
Ajout dans le menu de undo/redo Search/Replace Mark/colonne.

β9 11/11/1999

Correction d'un bug d'affichage pour certaines hauteurs d'écran.
Lancement d'une requête quand un screenmode n'est pas disponible
Est enregistré dans les préférences.
Le choix des fontes s'applique également sur la barre de menu.
Accélération de la fonction "coller".
Catalog Italiano (merci à Dolci Roberto).
Catalog Dutch (merci à Edwin de Koning).

β10 29/07/2000

J'ai (T.Pierron) rejoint le développement en Janvier 2000. Je fus intéressé par Jano pour sa légèreté et sa rapidité et aussi parce que les éditeurs présent sur Aminet ne me satisfaisaient pas. Il y a eu beaucoup de modifications, parmi les plus notables:

- * Couper/copier/coller en bloc et en colonne.
- * Fenêtre de paramétrage (elle était intégré à l'éditeur).
- * Utilisation de l'éditeur dans une fenêtre (ie: sous le Workbench).
- * Indentation automatique.
- * Aller à la ligne.

Le scrolling utilisait encore BltBitmap: c'était rapide mais relativement chaotique en multitâche.

v1.0 1/7/2001

Le grand chamboulement!
Que d'améliorations faites depuis la β10. En vrac:
* Multi-projet avec une barre de menu, style NextStep.
* Chargement de fichier amélioré: plus rapide et permet de lire les fichiers MS-DOS et MACOS (encore faut-il les bonnes polices!).
* Sélection par ligne/mots et étendue au menu Édition->Outils.
* Séparation et amélioration de l'outil de configuration (JanoPrefs).

- * Undo multiple.
 - * Chercher / Remplacer.
 - * Chargement / sauvegarde de préférences.
 - * Vérification des parenthèses.
- Des centaines d'heures de développement, c'était le minimum!

v1.01 12/8/2001

Moins d'améliorations, mais néanmoins significatives:

- * Redo multiple.
- * Expressions régulières sous CLI et ASL.
- * Arguments du workbench pris en compte.
- * Modif des tabulations via Amiga2 ... 9
- * Rechargement et insertion de fichier
- * Support de la directive #include
- * Enregistrement de macros
- * Fenêtre des fichiers récents

1.12 Fonctionnalités des versions futures

VERSIONS FUTURES

Nous cherchons toujours à réaliser un éditeur digne de ce nom sur Amiga. Pour cela les prochaines améliorations prévues pour la version 1.02:

- * Ergonomie encore améliorée.
- * Des catalogs.
- * Vue multiple sur le même fichier.
- * Colorisation syntaxique.

C'est prévu, c'est sûr, mais pas pour tout de suite:

- * Portage sous d'autres systèmes (Unix)

Et vos suggestions à:

mailto:cyrille.guillaume@wanadoo.fr

1.13 Notes au sujet des sources

SOURCES DE JANOS

Depuis la version 1.0, Jano est livré avec l'intégralité du code source, que vous pouvez vous même analyser, corriger, améliorer, prendre tout ou partie pour vos propres besoins, etc...

Jano est écrit en C ANSI, pour un total d'environ 7400 lignes de codes. C'est donc une application relativement imposante, qui utilise deux méthodes pour recompiler les sources sans risque de migraine:

- * La méthode propre: en utilisant les Makefiles GNU.
 - * A l'arrache: via de simples shell scripts.
-

Pourquoi des scripts? En fait les outils GNU, bien que disponibles sur Amiga, sont assez délicats à utiliser, principalement à cause de la différence entre les chemins d'accès en vigueur sur Unix. Sans compter que les options à passer au compilateur (notamment SAS/C) sont particulièrement longues et laborieuses à entrer manuellement. Toutefois, Jano n'est pas si difficile que cela à compiler, un simple "gcc #?.c -o jano" est théoriquement largement suffisant pour tout recompiler, le problème se complique dès lors qu'on veut optimiser un tant soit peu le code.

1. Utilisation des Makefiles

Pour recompiler le programme en utilisant gcc, il suffit de taper dans un shell:

```
$ make
```

Pour le recompiler en utilisant SAS/C:

```
$ make -f Makefile.SASC
```

Pour enlever les fichiers temporaires, utilisez la commande:

```
$ make clean
```

Ce n'est pas plus compliqué que cela. Notez qu'il faudra bien un make GNU pour recompiler l'application.

2. Utilisation du shell script

Le shell script en question s'appelle "mked". Ce script utilise SAS/C comme compilateur et accepte un argument, dont voici les différentes valeurs possibles:

- * all: recompile tous les fichiers sources et lance l'édition des liens.
- * exe: lance l'édition des liens en utilisant les fichiers objets du répertoire courant.
- * cat: recompile les catalogues de Jano en utilisant CatComp.
- * fichier.c: génère un fichier objet du fichier C.

Comme on peut le voir, aucune dépendance entre les fichiers n'est gérée, pour cela il est indispensable d'utiliser les Makefiles.

1.14 Remerciements

REMERCIEMENTS

Tout d'abord, un grand merci à Georg Steger pour avoir courageusement nettoyé le code source de la version 1.01, en supprimant tous les 'warnings' de l'option -Wall de gcc, en corrigeant quelques accès mémoire illégaux et enfin pour avoir porté Jano sur AROS.

Un autre merci pour Dirk Stoecker, qui lui aussi a corrigé quelques problèmes d'accès mémoire et de petits défauts dans le code source.

Enfin, merci encore à Ulrich Falke pour avoir traduit JanoEditor et JanoPrefs en Allemand.
